

2 飢餓をゼロに



11 住み続けられるまちづくりを



17 パートナーシップで目標を達成しよう



横浜市立西中学校では、2年生の総合的な学習の時間に「クライアントの抱える課題を解決する企画を考えよう」という活動を行ってきました。今年度は西区役所さんから、現在西区が抱えている課題として「回遊性の向上」「商店街振興」「つながり」の3つを提示していただき、その解決に向けて様々な企画を考えました。現在は、11月の中間発表を終えて、3月の本発表に向けて企画に修正を加えているところです。考えている企画がSDGsにつながるということで、紹介させていただきます。実現できる企画になるよう、この先の授業も頑張ります！



野毛山交流会

～動物とふれあえる会～



<企画の内容>

- 野毛山公園で、野毛山動物園の動物とふれあえる
- 動物に餌やり体験

最終的なゴール

- 人と人とのつながりや動物という命に対する気持ちを大切にしよう
- 八百屋から残っている野菜を提供しよう
- ことで食品ロスを減らせる

17 パートナーシップで目標を達成しよう



2 飢餓をゼロに



R5西中2学年総合学習

西区をデザインする！！

～Socialでfamousな街へ～

11 住み続けられるまちづくりを



藤棚商店街を知っていますか？

目標: そんな小さな商店街を **藤の花のライトアップ** で、もっとも有名な商店街にしていきたい！

主眼<目的> **藤棚** **→ 藤の花**

- * SNSを利用する人に映える写真を!
- * 大人から子どもまで、家族で楽しんでほしい!!

イルミネーションで **商店街を明るく!**

みなさんもライトアップされた商店街みたくない?

NISHI Photo rally

～西区フォトラリー・西区の魅力を知るべし!!!～

私達のプロジェクトのゴールは、みなとみらいだけでなく、西区全体の魅力を感じてもらい、西区に興味をもってもらえる事です。

プロジェクトの内容

- 西区にある指定された場所を深して写真を撮ってもらい、自身のSNSにアップしてもらおう。→ **規定市街地は IPT**
- 写真ごとにポイント加える。→ **規定市街地外は 2PT**
- 15pt たまると **景品** がもらえる!! → **西区で使える食事券など**

このプロジェクトを利用することで...

- 西区にもっと興味をもってもらえる。
- 景品でもらえる西区限定の食事券などを参加者が利用することで **経済もまわらせる。**

<目標>

何回もまたくなるような商店街にすること!

ワクワクドキドキ商店街スタンプラリー

<プロジェクト内容>

スタンプを6個集めると、商品をおプレゼント!

<スタンプがもらえる条件>

- 100円以上の買い物をしたが、1スタンプ → 10、20、30円つづき日は、100円以上は1スタンプ
- SNSに #00 商店街で投稿したが、1スタンプ
- その商店街のインスタを3つフォローして1スタンプ

SDGs 11番の目標は、私たちの目標でもある

11 住み続けられるまちづくりを



8 働きがいも経済成長も	11 住み続けられるまちづくりを	17 パートナーシップで目標を達成しよう
--------------	------------------	----------------------

横浜市立西中学校では、2年生の総合的な学習の時間に「クライアントの抱える課題を解決する企画を考えよう」という活動を行ってきました。今年度は西区役所さんから、現在西区が抱えている課題として「回遊性の向上」「商店街振興」「つながり」の3つを提示していただき、その解決に向けて様々な企画を考えました。現在は、11月の中間発表を終えて、3月の本発表に向けて企画に修正を加えているところです。考えている企画がSDGsにつながるということで、紹介させていただきます。実現できる企画になるよう、この先の授業も頑張ります！

R5西中2学年総合学習

Fu: 藤から始める推し活生活

藤棚で快適な推し活ライフを!!

～目標～

多種多様なオタクが楽しくオタ活できる場所に
オタクによる経済効果は6840億円
それが商店街にもたらさなければ...

西区を活性化させ過疎を防ぐ

まちの人々と協力し盛り上げる

ちょっと寄り道してかない?

- ★ 常に賑わう商店街でいること!
 - ☑ 地元の人たちに協力してもらう!
 - ☐ 7セール商品を作る!
 - ☐ 天晴の餃子や餃子の皮チップスを多く作る!
 - ☐ 藤の花で食べ物を作る!
- ⇒ 連携するためには??
- ⇒ 藤相商店街の魅力をもっと伝える!
- ☑ 地元のイベントに参加する(ゴミ拾い活動など)
- 藤相を誇りにしてもっと笑顔になってほしい!!

R5西中2学年総合学習

よりみち商店街

～地域の交流を深めるために～

私たちのプロジェクトのゴールは、
商店街が今よりもにぎやかになることです。

そのために、歩行者天国と季節ごとのイベントを行う予定です。また、これらのことはSDGsの

と、



- 100円でコラボ商品や売水残りを販売する。
- <こだわりポイント> 100円で気軽に買えること
ワクワク度
- <見どころ>
- ① 幅広い年代を集客できる
 - ② 100円という安さで気軽に買える
 - ③ 余った商品をまとめて100円で販売! ゴミの削減
 - ④ ワクワクする!





横浜市立西中学校では、2年生の総合的な学習の時間に「クライアントの抱える課題を解決する企画を考えよう」という活動を行ってきました。今年度は西区役所さんから、現在西区が抱えている課題として「回遊性の向上」「商店街振興」「つながり」の3つを提示していただき、その解決に向けて様々な企画を考えました。現在は、11月の中間発表を終えて、3月の本発表に向けて企画に修正を加えているところです。考えている企画がSDGsにつながるということで、紹介させていただきます。実現できる企画になるよう、この先の授業も頑張ります！



Gaming 24ふすのここがすごい!

Gaming 24ふすというゲームイベントを開催することで、地域での交流の場を増やす。

最終目標... ゲームが終っても直接関わり、気軽に話せる関係性。



SDGにぴったりの企画!

- ・地震発生時 地域全体での呼びかけ
- ・たれても、仲よく西区の公共の場を使う。
- ・住み続けやすい西区をスル!!



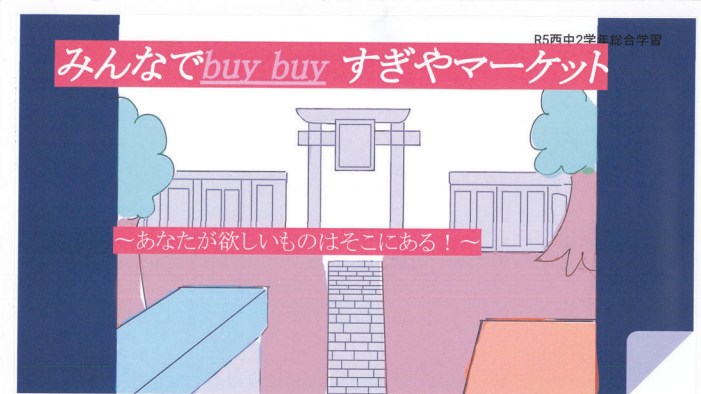
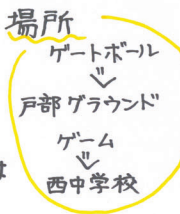
<このプロジェクトの目標>
・シニア(高齢者)と若い世代の関わりが増える
・互いに知識が増え、今後活かすことができる

内容詳細
・先生はファミリアに参加してくれた方、高齢者の方でかまいません。
・自分達が授業で学んだことを高齢者の方に伝えたりする。
・行う場所は基本老人ホームなどといった(高齢者の方が多い)高齢者施設



プロジェクトのゴール
高齢者と子どもの関わりを増やす!

プロジェクトの内容
日替わりで試合もする!
ゲートボール & ゲーム
高齢者の方にゲートボールを教わり、子どもの方はゲームを教え合うという活動!



目標
住民同士が顔見知りの関係になる!

ターゲット
・ご年配の方々
・小学生

ポイント
・玩具や衣服などが安価で手に入る。
・地域の人と深く交流できる。
・環境に優しい(以下の項目に関わりがある)

詳細
・3ヶ月 - 1日程まで開催
・西前小などミニシアターハウスで老人と小学生アゲル
・松山神社周辺で行う

